

SOHO

Design competition

A. LATAR BELAKANG

SOHO adalah sebuah hunian (Apartemen ataupun Rumah), yang didalamnya dilengkapi berbagai macam fasilitas kantor. Secara legal fungsi tersebut mendapatkan ijin guna dari pemerintah kota sebagai hunian yang sekaligus tempat usaha, dalam hal ini fungsi kantor.

SOHO berasal dari kata *small office home office*. Sebuah bangunan dengan fungsi ganda. Seiring dengan bertambahnya penduduk dan mahalannya lahan di perkotaan, SOHO menjadi alternatif paling strategis bagi keluarga muda dan Profesional muda di kota besar saat ini.

Arsitek, dan Desainer Interior ditantang untuk menciptakan ruang hunian yang berfungsi ganda tersebut dengan tetap nyaman dan bersahaja. Arsitek dan Desainer dituntut untuk mengembangkan kreatifitas dalam permainan warna dan tataletak elemen ruangan secara keseluruhan sehingga dalam ruangan dengan multi fungsi tersebut, pengguna dapat merasakan kenyamanan, sekaligus membangun bisnis secara baik.

B. MAKSUD dan TUJUAN

Sayembara desain ini bertujuan untuk menggali potensi para Arsitek dan Desainer Interior Indonesia, dan untuk menunjukkan reputasi terutama Desainer Muda Indonesia yang unggul dan terkemuka di skala Internasional. Selain itu untuk dapat mewujudkan semangat dan menciptakan tren lokal di masyarakat, khususnya di Indonesia.

C. JUDUL SAYEMBARA

“SOHO Design Competition”

Sayembara Gagasan Rancang untuk Ruang Fungsi ganda, Hunian dan Kantor dengan luasan antara **36m²** hingga maksimal **45m²**



APSDA Asia Pacific Space
Designers Association



D. KONSEP

Hunian Fungsi ganda nyaman dengan luasan **36m²** hingga **45m²**, indah dan dinamis yang merupakan sebuah karya Desain Interior yang mengandung kriteria:

1. Tata Ruang dalam dengan sirkulasi, pencahayaan, tata udara dan dimensi ruang yang baik.
2. Mempertimbangkan aspek Bangunan Hijau (*Green Building*).
3. Mengandung keunikan tertentu.
4. Konsep bentuk dasar desain dengan pola dasar geometris dan non-geometris .
5. Penggunaan warna-warna **DULUX Colour Future 2017**, dengan menampilkan konsep skema warna pada Konsep Rancangan.

E. SIFAT SAYEMBARA

1. Sayembara ini merupakan sayembara konsep dan skematik, terbuka bagi **Profesional** dan **Mahasiswa** di Seluruh Indonesia, baik perorangan maupun kelompok.
2. Dilaksanakan dalam **dua tahap penjurian**, yaitu
 - i. **Penjurian tertutup**, penilaian bersifat rahasia, untuk menentukan 5(lima) karya terbaik dari masing-masing kategori, seluruh karya yang masuk.
 - ii. **Penjurian terbuka**, yaitu dengan pemaparan dari peserta terpilih.
3. Karya Pemenang kemudian akan dipublikasikan ke media website resmi.
4. Panitia Berhak mempublikasikan Karya peserta baik berupa pameran ataupun buku.

F. KATEGORI PESERTA

1. Kategori **PROFESIONAL**
Peserta dengan Profesi Desainer Interior ataupun Arsitek, baik yang sudah menjadi anggota Asosiasi Profesi (HDII/IAI) maupun yang bagi belum menjadi anggota Asosiasi. Dibuktikan dengan kartu Anggota Asosiasi.
2. Kategori **MAHASISWA**
Mahasiswa Desainer Interior dan Mahasiswa Arsitektur yang masih aktif. Dibuktikan dengan Kartu Mahasiswa

G. PERSYARATAN PESERTA

1. Bagi peserta yang akan dibantu oleh sebuah tim, anggota tim tidak dibatasi latar belakang pendidikannya. Anggota tim selain ketua tim dibatasi maksimal lima orang. Setiap peserta hanya dapat mendaftar satu kali sebagai ketua tim atau sebagai peserta perorangan saja, namun dapat menjadi anggota lebih dari satu



APSDA Asia Pacific Space
Designers Association



tim peserta sayembara ini.

2. Dalam sayembara ini tidak diperkenankan untuk diikuti oleh para pihak-pihak yang terkait dengan dewan juri maupun panitia penyelenggara baik secara pribadi maupun profesional, guna menghindari konflik kepentingan didalam proses penilaian. Apabila terjadi hal demikian, maka panitia penyelenggara dapat membatalkan kepesertaannya atau diskualifikasi.

H. PENDAFTARAN SAYEMBARA

1. Pendaftaran dilakukan atas nama peserta yang bersangkutan dan peserta tersebut menjadi ketua tim dan penanggung jawab atas hasil Rancangan Interior.
2. Peserta dikenakan biaya pendaftaran
Peserta Kategori Profesional IDR. 350.000,- (bukan Anggota HDII/IAI)
Peserta Kategori Profesional IDR. 150.000,- (Anggota HDII/IAI/Kartu Anggota)
Peserta kategori Mahasiswa IDR. 150.000,- (Kartu Mahasiswa)
ditransfer ke:

**Bank Mandiri cab JDC. No 117 000 111 6557
an. Himpunan Desainer Interior Indonesia**

3. BUKTI TRANSFER PENDAFTARAN dikirim via email kepada panitia penyelenggara ke HDII DKI Jakarta dan melengkapi FORMULIR PENDAFTARAN yang tersedia dan tercantum pada halaman Lampiran.
4. Pengambilan TOR/KAK dan form data identitas dapat mengunduh/download dari website HDII atau permohonan melalui email sayembara @HDII DKI Jakarta. Batas waktu Pendaftaran melalui email paling lambat adalah September 2017

I. DEWAN JURI

Penjurian bersifat tertutup dan rahasia.

Dewan Juri Sayembara "*SOHO Design Competition*", adalah :

- | | |
|-------------------------------|--------------------------|
| 1. Diana Nazir, HDII | Desainer Interior / HDII |
| 2. Imelda Akmal | Arsitek |
| 3. Tika Bisono | Psikolog |
| 4. Mario Tetelepta | Desainer / Branding |
| 5. Anastasia Tirtabudi | DULUX Representative |

J. KUALIFIKASI PEMENANG

1. Kategori Profesional

- **Best Design**

Merupakan karya peserta dengan penilaian obyektif berdasarkan skor struktur penilaian tertinggi dan kesepakatan Dewan Juri.



APSDA Asia Pacific Space
Designers Association



- **Most Inspiring Design**

Adalah karya peserta yang secara skor struktur nilai tidak tertinggi, akan tetapi mempunyai daya tarik tertentu, dan disepakati oleh Dewan Juri.

2. Kategori Mahasiswa

- **Best Design**

Merupakan karya peserta dengan penilaian obyektif berdasarkan skor struktur penilaian tertinggi dan kesepakatan Dewan Juri.

- **Most Inspiring Design**

Karya peserta yang secara skor struktur nilai tidak tertinggi, akan tetapi mempunyai daya tarik tertentu, seperti ide-ide yang mustahil untuk dilaksanakan secara konstruksi pada saat ini, dan disepakati oleh Dewan Juri.

K. KRITERIA PENILAIAN

1. Konten Desain / *Design Content* (Bobot Nilai 40%)

Penilaian secara Kualitatif pada aspek lokalitas maupun modern pada elemen desain.

Penilaian secara Kuantitatif pada konten, bangunan hijau, kesehatan, efektifitas dan efisien, dan kepraktisan.

2. Konten Teknologi / *Technology Content* (Bobot Nilai 10%)

Teknik, kompetensi, alat konstruksi, material, dan metode konstruksi.

3. Aplikasi Warna / *Colour Application* (Bobot Nilai 35%)

Atraktif secara visual, dengan pertimbangan harmoni dan keseimbangan dalam komposisi warna.

4. Solusi Inovatif / *Innovative Solution* (Bobot Nilai 15%)

Kombinasi dari Konten Kualitatif, Kuantitatif, Teknologi, dan Aplikasi warna dalam kreasi dan solusi unik.

L. HADIAH SAYEMBARA

1. Kategori PROFESIONAL

- Best Design IDR. 35.000.000,- +Trophy & Sertifikat (*)
- Most Inspiring Design IDR. 35.000.000,- +Trophy & Sertifikat (*)

2. Kategori MAHASISWA

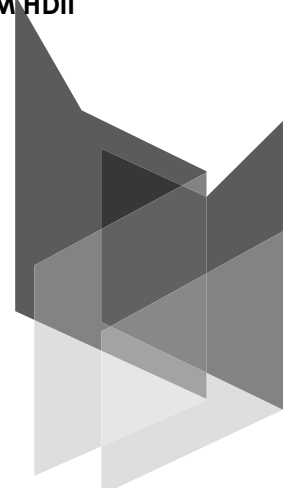
- Best Design IDR. 20.000.000,- +Trophy & Sertifikat (*)
- Most Inspiring Design IDR. 20.000.000,- +Trophy & Sertifikat (*)

(* Pajak hadiah ditanggung oleh para pemenang.

Seluruh Peserta akan mendapatkan SERTIFIKAT dengan nilai **KUM HDII**



APSDA Asia Pacific Space
Designers Association



M. NILAI KUMULATIF (KUM) PROFESI HDII

1. Peserta Sayembara	20.0
2. Juri Sayembara	3.0
3. Panitia Sayembara	6.0

N. JADWAL SAYEMBARA

1. Pengumuman Resmi Lewat HDII,	Mei 2017
2. Pendaftaran On Line / Langsung	14 Oktober 2017
3. Batas Akhir Pemasukan Materi	20 Oktober 2017
4. Penjurian Tahap I	23 Oktober 2017 – 26 Oktober 2017
5. Penjurian Tahap II	1 November 2017
6. Pengumuman Pemenang	16 November 2017

O. PENYAJIAN MATERI

1. Materi gambar yang dimasukkan secara berurutan antara lain, Harus disajikan dalam skala standar penyajian yang baik, sesuai kaidah penyajian Desain Interior dengan skala yang pas, sehingga dapat menampilkan informasi yang tepat.
2. Seluruh materi Karya diminta juga untuk :
Hanya menyertakan data **soft copy** filenya (untuk keperluan dokumentasi dan publikasi Penyelenggara serta Promotor), ke dalam CD-R maksimum sebesar 5MB / halaman gambar dengan bentuk **format jpeg**, dengan Format penamaan :
 - Label CD-R adalah sbb: SOHO-nama peserta
Contoh: SOHO-budi
 - File per lembar adalah sbb: SOHO-nomor lembar
Contoh: SOHO-01
3. Mengirimkan format jpeg file gambar karya tersebut ke email dki@hdii.org maksimum 2Mb per File Gambar, email subject: SOHO.
4. Menyertakan Formulir Nama Peserta dan anggota Kelompoknya dengan lengkap, untuk keperluan identitas pada pembuatan Sertifikat (Formulir tercantum pada lembar lampiran).
5. Panitia berhak melakukan diskualifikasi apabila Peserta tidak mengikuti tata cara pemasukan karya.

P. KERAHASIAAN KARYA

Untuk menjaga kerahasiaan dalam proses penjurian, peserta harus memasukkan materi karya dan identitas didalam 2 amplop terpisah dengan cara:

1. Amplop Coklat dengan ukuran A4 berisi Formulir identitas Peserta dan anggota Kelompok dan CD-R rekaman karya.



Q. BATAS PEMASUKAN KARYA

1. Seluruh softcopy Hasil Karya Sayembara di-email ke Penyelenggara pada 20 Oktober 2017, sebelum pukul 24:00 WIB dengan **subject : SOHO**.
2. Seluruh hardcopy berupa CD dan berkas formulir diserahkan pada 20 Oktober 2017, selambat-lambatnya pukul 17.00 WIB kepada Sekretariat Panitia Pelaksana Penyelenggaraan Sayembara dengan alamat sebagai berikut:

SEKRETARIAT PANITIA PELAKSANA PENYELENGGARAAN

Sayembara **"SOHO Design Competition"**

HIMPUNAN DESAINER INTERIOR INDONESIA DKI JAKARTA

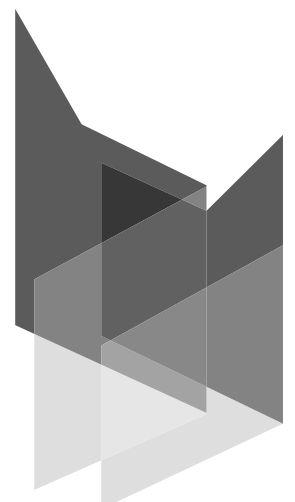
Gedung Jakarta Design Center, lantai 7

Jl. Gatot Subroto, kavling 53 Jakarta 10260



APSDA Asia Pacific Space
Designers Association

JAKARTA DESIGN CENTRE LT 7
jl.gatotsubrotokav. 53 - slipi,jakarta 10260
t. (+62 21) 530 4629
f. (+62 21) 530 4629
dki.@hdii.org ; www.hdii.org



Formulir Pendaftaran Peserta

Data Peserta

Ketua Tim

Nama Lengkap :

Alamat :

Telpon/HP :

Profesi :

- Mahasiswa
- Mahasiswa Anggota HDII
- Profesional / Umum
- Anggota HDII/IAI

No. Anggota HDII :

No. Identitas :

Tanggal Lahir :

Email :

Dengan ini kami menyatakan bahwa:

1. Kami menyetujui persyaratan Panitia Sayembaradan menyatakan mengikuti kompetisi ini.
2. Kami menyetujui keputusan Dewan Juri pada kompetisi ini.
3. Desain adalah karya asli yang belum pernah dilombakan dan dipublikasikan sebelumnya.
4. Desain yang masuk merupakan milik Panitia Penyelenggara dan tidak dapat dikembalikan.
5. Panitia berhak menggunakan desain atau hasil karya rancangan peserta untuk keperluan publikasi.

_____, Tanggal _____ 2017

Lampiran:

1. Biodata keseluruhan anggota Tim (Jika Ada)
2. Foto Kopi Kartu Identitas
3. Foto Kopi Kartu Anggota HDII/IAI (Jika Anggota)
4. Deskripsi Karya



APSDA Asia Pacific Space
Designers Association

